

ACTIVIDAD LÚDICA

Jenga de la prevención



Para llevar a cabo esta actividad lúdica, el monitor debe seguir los siguientes pasos.

- Reunir al equipo para impartir instrucciones.
- Dividir al equipo en dos grupos.

➤ Implementos:

- Un juego jenga con su respectivo dado
- Una mesa para apoyar y ejecutar el juego.
- Tarjetas con causas más frecuentes de caídas en cocinerías, se proponen las siguientes:
 1. Espacios de tránsito de personal obstaculizados y/o desordenados.
 2. Traslado de elementos que impidan la visión de la zona a transitar.
 3. Pisos resbaladizos por presencia de agua, aceite o grasa.
 4. Superficies irregulares o en mal estado.
 5. Circular distraído y/o utilizando dispositivos tecnológicos.
 6. Iluminación deficiente
 7. Uso de calzado inadecuado.
 8. Dificultad en el acceso a implementos de cocina.

➤ Instrucciones:

- El monitor es quien debe dirigir y controlar el orden de participación de los equipos, además es quien determina los resultados.
- Un integrante de cada grupo, de manera alternada escogerá una tarjeta, junto a ello deberá tirar el dado y sacar una pieza del juego.
- El equipo 1 deberá dar posibles soluciones a la causa de la tarjeta escogida.
- Si el equipo 2 tiene más soluciones que aportar, el equipo 1 debe sacar otra pieza del juego.
- La dinámica debe repetirse de manera alternada entre los equipos 1 y 2 hasta completar las tarjetas o hasta que se derrumbe la torre jenga.
- Finalmente, ambos equipos y monitor deben reflexionar sobre la analogía que existe entre el desplome del juego a medida que se sacan piezas, con cada causa presente en cocinerías, que sumada a otra puede ocasionar una caída provocando lesiones en el trabajador afectado.